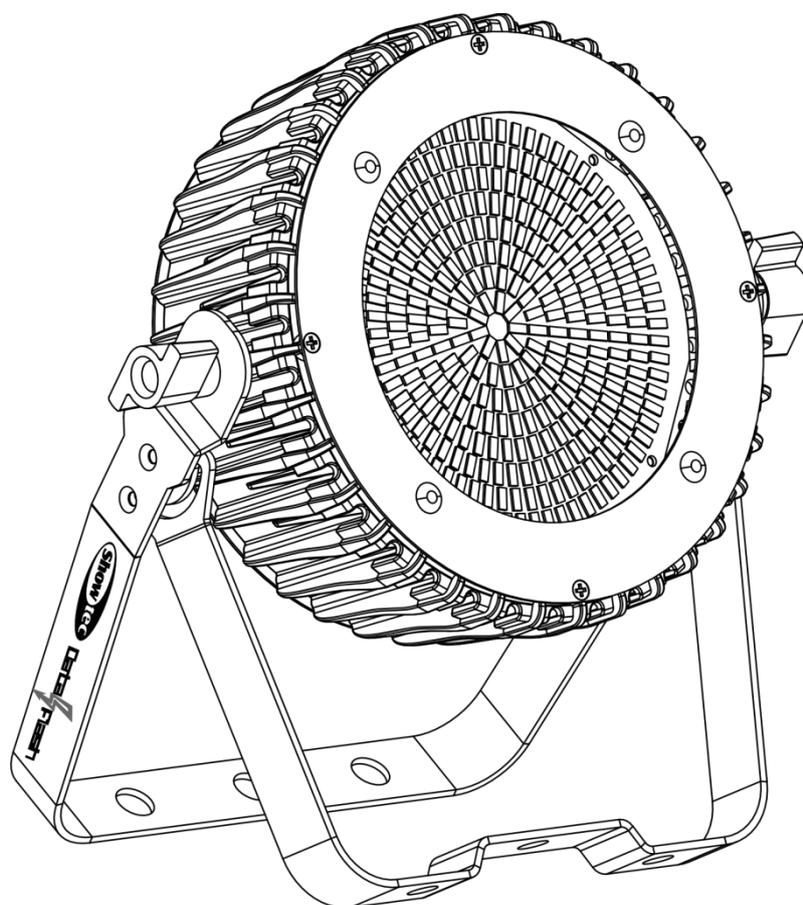




**MANUAL**



**ESPAÑOL**

**Data Flash Strobe**

**V4**

**Código de pedido: 40296**

**Índice**

<b>Advertencia</b> .....	2
Instrucciones de seguridad .....	2
Normas para el funcionamiento .....	4
Rigging .....	4
Conexión al suministro eléctrico .....	5
Procedimiento de devolución .....	6
Reclamaciones .....	6
<b>Descripción del dispositivo</b> .....	7
Parte frontal .....	7
Parte trasera .....	8
<b>Instalación</b> .....	8
<b>Preparación y funcionamiento</b> .....	8
Modos de control .....	9
Una unidad Data Flash Strobe (modo de funcionamiento automático y programas incorporados) ....	9
Una unidad Data Flash Strobe (control por sonido) .....	9
Múltiples unidades Data Flash Strobe (control maestro-esclavo) .....	9
Múltiples unidades Data Flash Strobe (control DMX) .....	10
Interconexión de dispositivos .....	11
Cableado de datos .....	11
Panel de control .....	12
Modo de control .....	12
Direccionamiento DMX .....	12
Vista general del menú .....	13
Opciones del menú principal .....	14
1. Modo de funcionamiento automático .....	14
2. Programas incorporados .....	14
3. Modo esclavo .....	14
4. Direccionamiento DMX .....	15
5. Modo de control por sonido .....	15
6. Dímer .....	15
7. Ajustes .....	16
8. Menú de información .....	17
Canales DMX .....	18
2 canales .....	18
3 canales .....	18
12 canales .....	18
<b>Mantenimiento</b> .....	20
<b>Detección y solución de problemas</b> .....	20
No se enciende la luz .....	20
No responde a la señal DMX .....	20
<b>Especificaciones del producto</b> .....	22
<b>Medidas</b> .....	23
<b>Notas</b> .....	24

## Advertencia



**En interés de su propia seguridad, lea este manual detenidamente.**

**Antes de poner el dispositivo en marcha por primera vez.**

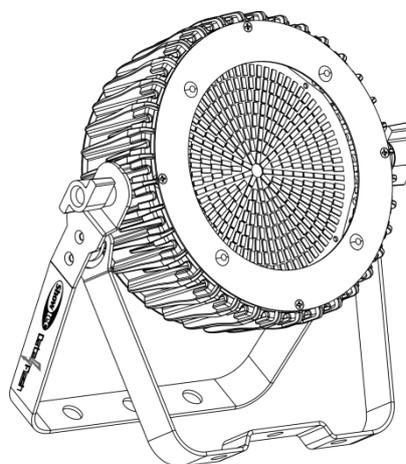


### Instrucciones para el desembalaje

Inmediatamente después de haber recibido este producto, abra con cuidado la caja y compruebe el contenido para asegurarse de que todos los componentes estén presentes y que se hayan recibido en buenas condiciones. Notifique al distribuidor inmediatamente y conserve los materiales de embalaje para inspección si cualquiera de las piezas parece dañada por el transporte o si la propia caja muestra signos de manipulación incorrecta. Guarde la caja y todos los materiales del embalaje. En el caso de que un dispositivo haya de ser devuelto a fábrica es importante que esto se haga con la caja y el embalaje original de fábrica.

### Su envío incluye:

- Showtec Data Flash Strobe
- Cable Pro Power para alimentación de CA (1,5 m)
- Manual del usuario



### Vida útil de los LED's

El brillo de los LED's disminuye gradualmente con el paso del tiempo. El CALOR es un factor determinante que provoca la aceleración de este deterioro. Cuando se colocan en clúster, los LED's presentan temperaturas de funcionamiento más altas que las que se producen en condiciones ideales u óptimas. Por esta razón, cuando se utilizan todos los LED's de colores al completo en su intensidad máxima, la vida útil de los mismos se reduce significativamente. Si mejorar la vida útil del dispositivo se considera una prioridad alta, trate de mantener una temperatura de funcionamiento baja. Para conseguirlo puede que tenga que incluir un sistema de control climático-ambiental y reducir la intensidad total de la proyección.



**¡AVISO!**

**Mantenga este dispositivo alejado de la lluvia y la humedad.**

**Desconecte el cable de alimentación de CA antes de abrir la carcasa.**



### Instrucciones de seguridad

Todas las personas que tomen parte en la instalación, funcionamiento y mantenimiento de este dispositivo han de:

- estar cualificadas
- seguir las instrucciones de este manual



**¡AVISO! Tenga cuidado con sus operaciones.  
Con un voltaje peligroso usted puede recibir  
una descarga eléctrica dañina al tocar los cables.**



Antes de poner el dispositivo en marcha por primera vez, asegúrese de que no se aprecia ningún daño causado por el transporte.

Si hubiera alguno, consulte con su distribuidor y no utilice el dispositivo.

Para mantener el equipo en una condición perfecta y asegurarse de que el funcionamiento sea seguro, es absolutamente necesario que el usuario siga las instrucciones de seguridad y las notas de advertencia que se incluyen en este manual.

Tenga en cuenta que el daño causado por modificaciones manuales del dispositivo no está cubierto por la garantía.

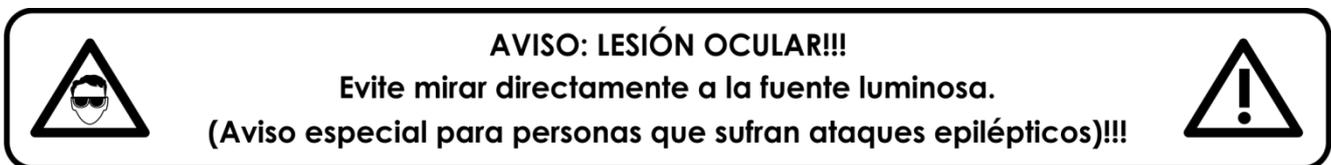
Este dispositivo no contiene piezas que el usuario pueda reparar. Encargue las reparaciones únicamente a técnicos cualificados.

### **IMPORTANTE:**

El fabricante no aceptará responsabilidad por cualquier daño resultante provocado por el incumplimiento de las instrucciones indicadas en este manual o cualquier modificación del dispositivo llevada a cabo sin autorización.

- No deje que el cable de alimentación haga contacto con otros cables. Manipule el cable de alimentación y todas las conexiones del suministro eléctrico con especial precaución.
- No quite las etiquetas de advertencia o informativas de la unidad.
- No cubra el contacto de la toma a tierra.
- No levante el dispositivo sujetándolo por la cabeza del proyector, ya que se podrían dañar las piezas mecánicas. Sujete siempre el dispositivo por las asas de transporte.
- No coloque ningún tipo de tela encima de la lente.
- No mire directamente a la fuente luminosa.
- No deje cables desordenados tirados por el suelo.
- No conecte este dispositivo a un conjunto de dimer.
- No encienda y apague este dispositivo en intervalos cortos de tiempo, ya que esto reducirá su vida útil.
- No toque la carcasa del dispositivo con las manos descubiertas durante su funcionamiento (la carcasa alcanza temperaturas altas). Permita que el dispositivo se enfríe durante al menos 5 minutos antes de manipularlo.
- No sacuda el dispositivo. Evite el uso de la fuerza bruta durante la instalación o el funcionamiento del dispositivo.
- Utilice este dispositivo en interiores únicamente, evite el contacto con agua u otros líquidos.
- No utilice este dispositivo hasta haber comprobado que la carcasa está cerrada correctamente y que todos los tornillos están apretados.
- No utilice este dispositivo hasta que se haya familiarizado con sus funciones.
- Evite las llamas y no coloque el dispositivo cerca de líquidos o gases inflamables.
- Durante el funcionamiento mantenga siempre la carcasa cerrada.
- Deje siempre un espacio abierto de al menos 50°cm alrededor de la unidad para la ventilación.
- Desconecte siempre el cable de alimentación de CA del suministro eléctrico cuando el dispositivo no esté en uso o antes de limpiarlo. Manipule el cable de alimentación únicamente sujetándolo por el conector. No desenchufe el conector tirando del cable de alimentación.
- No exponga el dispositivo a calor, humedad o polvo extremos.
- Asegúrese de que el voltaje disponible no es superior al indicado en el panel trasero.
- Asegúrese de no comprimir ni dañar el cable de alimentación. Revise regularmente el dispositivo y el cable de alimentación de CA.
- Si nota un daño visible en la lente deberá reemplazarla.
- Si el dispositivo se cayera o recibiera un golpe, desconecte el suministro de energía inmediatamente. Haga inspeccionarlo por un técnico cualificado para comprobar si es seguro antes de volverlo a utilizar.

- Si el dispositivo se ha expuesto a una fluctuación drástica de temperatura (p. ej. tras el transporte), no lo encienda inmediatamente. Puede que la condensación de agua resultante dañe su dispositivo. Mantenga el dispositivo apagado hasta que haya alcanzado la temperatura ambiente.
- Si su dispositivo Showtec no funciona correctamente, deje de utilizarlo inmediatamente. Embale la unidad de forma segura (preferiblemente en el material de embalaje original) y devuélvala a su distribuidor de Showtec para su reparación.
- Solo debe ser utilizado por personas adultas. Este dispositivo debe ser instalado fuera del alcance de los niños. No deje la unidad desatendida durante su funcionamiento.
- No trate de derivar el contactor termostático ni los fusibles.
- Utilice fusibles del mismo tipo y clasificación como recambio.
- El usuario es el responsable de colocar y utilizar la unidad Data Flash Strobe correctamente. El fabricante no aceptará responsabilidad por los daños provocados por el uso indebido o la instalación incorrecta de este dispositivo.
- Este dispositivo pertenece a la clase I de protección, por consiguiente, es esencial conectar el conductor amarillo/verde a la toma de tierra.
- Las reparaciones, el mantenimiento y las conexiones eléctricas solo las debe llevar a cabo un técnico cualificado.
- GARANTÍA: hasta un año después de la fecha de compra.



### Normas para el funcionamiento

- Este dispositivo no está diseñado para funcionar de forma permanente. La realización de pausas regulares en el funcionamiento garantizará que pueda disfrutar de su dispositivo durante mucho tiempo sin defectos.
- La distancia mínima entre la proyección de luz y la superficie que vaya a iluminar debe ser superior a 1°m.
- No se debe nunca superar la temperatura ambiente máxima de  $t_a = 40\text{ °C}$ .
- La humedad relativa no debe superar el 50 % con una temperatura ambiente de  $40\text{ °C}$ .
- Si este dispositivo se opera de una forma diferente a la descrita en este manual, puede que el producto sufra daños y la garantía quedará anulada.
- Si hace funcionar la unidad de una forma diferente a la indicada se podrían producir riesgos de cortocircuito, quemaduras, descargas eléctricas, caídas, etc.

*Puede poner en peligro su propia seguridad y la de otras personas.*

### Rigging

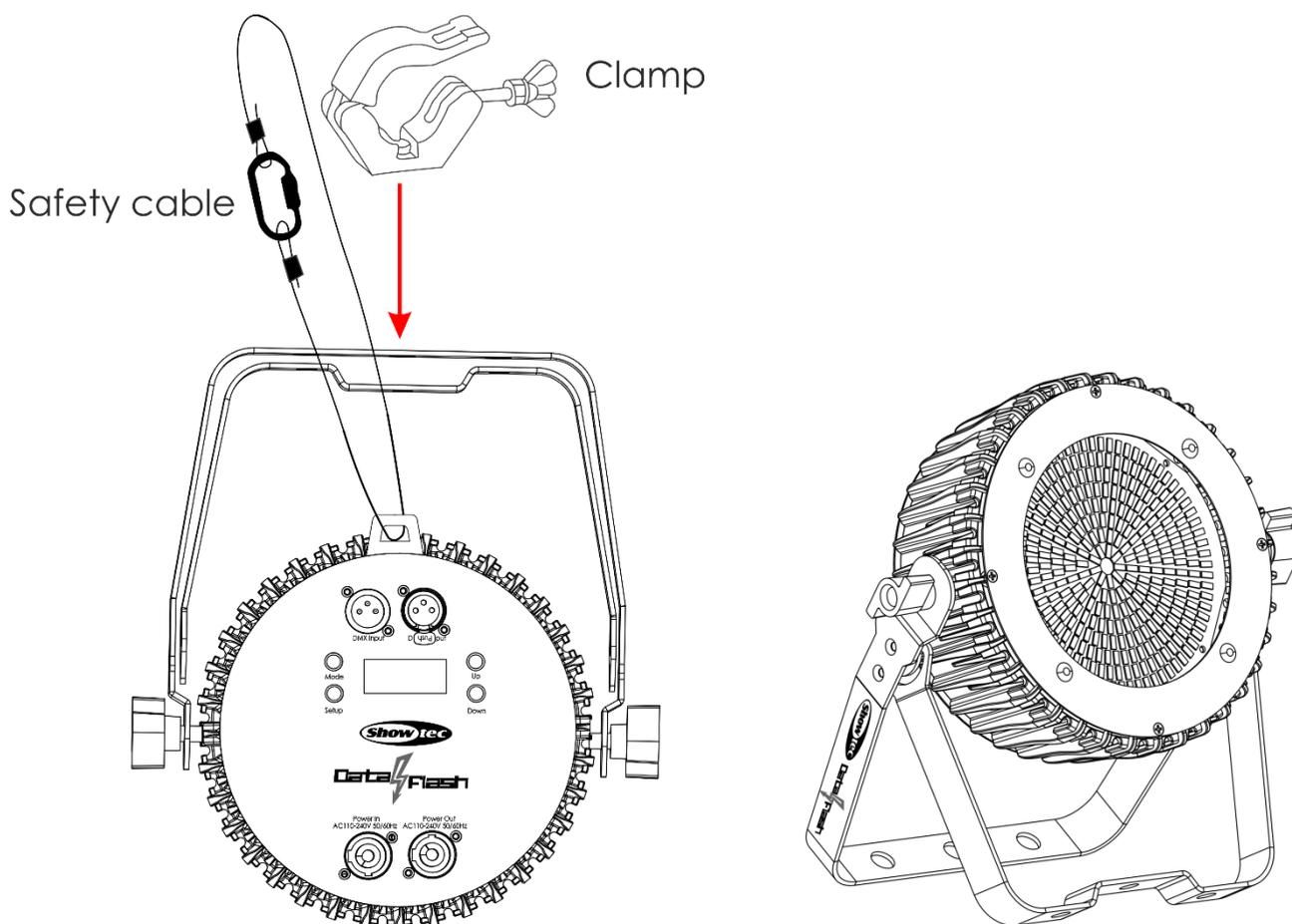
*Cumpla la normativa europea y nacional con relación al montaje e instalación en trusses y cualquier otra cuestión relativa a la seguridad.*

*No trate de realizar la instalación usted mismo.*

*Encargue la instalación a un distribuidor autorizado.*

### Procedimiento:

- Si la unidad Data Flash Strobe se va a colocar en el techo o en vigas altas, se deben utilizar sistemas de *truss* profesionales.
- Utilice una abrazadera para instalar la unidad Data Flash Strobe con su soporte de montaje en el sistema de *truss*.
- La unidad Data Flash Strobe nunca debe ser instalada de forma que oscile libremente por la sala.
- La instalación debe siempre estar sujeta con un anclaje de seguridad, p. ej. una red o un cable de seguridad apropiado.
- Cuando vaya a montar, desmontar o reparar una unidad Data Flash Strobe situada en un lugar elevado, asegúrese de que el área justo debajo del lugar de instalación esté cerrada al público y de que se prohíba el acceso a la misma de personas no autorizadas.



La unidad Data Flash Strobe se puede colocar en un suelo plano de escenario o instalar en cualquier tipo de *truss* mediante una abrazadera.

*Una instalación incorrecta puede provocar lesiones graves y/o daños a la propiedad.*

**Conexión al suministro eléctrico**

Conecte el dispositivo al suministro eléctrico a través del enchufe. Compruebe que el cable del color correcto esté conectado al lugar apropiado.

Internacional	Cable para la UE	Cable para el Reino Unido	Cable para los EE.UU.	Clavija
L	MARRÓN	ROJO	AMARILLO/COBRE	FASE
N (neutro)	AZUL	NEGRO	PLATEADO	NEUTRO
⊕	AMARILLO/VERDE	VERDE	VERDE	TOMA A TIERRA DE PROTECCIÓN

*Asegúrese de que el dispositivo se encuentre siempre conectado correctamente a la toma de tierra.*

*Una instalación incorrecta puede provocar lesiones graves y/o daños a la propiedad.*



### Procedimiento de devolución

La mercancía que se vaya a devolver debe enviarse con portes pagados y en el embalaje original. No se expedirán etiquetas de devolución. El paquete debe estar etiquetado claramente con un número de autorización de devolución (número RMA). Los productos devueltos que no incluyan un número RMA serán rechazados. Highlite no aceptará los artículos devueltos ni ninguna responsabilidad. Llame a Highlite en el 0031-455667723 o envíe un correo electrónico a [aftersales@highlite.com](mailto:aftersales@highlite.com) y solicite un número RMA antes de proceder al envío del dispositivo. Esté preparado para facilitar el número del modelo, el número de serie y una breve descripción de la razón de la devolución. Asegúrese de embalar el dispositivo correctamente, ya que cualquier daño provocado por un embalaje inadecuado será responsabilidad del cliente. Highlite se reserva el derecho de utilizar su propia discreción para reparar o reemplazar el(los) producto(s). Como sugerencia, un embalaje de UPS adecuado o una caja doble son siempre los métodos más seguros de utilizar.

**Nota: si se le ha proporcionado un número RMA, incluya la siguiente información en un papel dentro de la caja:**

- 01) Su nombre
- 02) Su dirección
- 03) Su número de teléfono
- 04) Una breve descripción de la avería

### Reclamaciones

El cliente tiene la obligación de comprobar los artículos enviados inmediatamente después de su recepción para detectar si falta algo y/o si se aprecia algún defecto y también se ha de llevar a cabo esta comprobación después de que le anunciemos que sus artículos están disponibles. Los daños ocurridos durante el transporte son responsabilidad de la empresa transportadora y por consiguiente deben ser notificados al transportista en el momento de recepción de la mercancía.

Es responsabilidad del cliente la notificación y el envío de la reclamación a la empresa transportadora en el caso de que el dispositivo haya recibido daños durante el transporte. Se nos debe notificar de los daños ocurridos durante el transporte dentro del plazo de un día después de la recepción del envío.

Las devoluciones deben siempre enviarse con portes pagados. Las devoluciones deben estar acompañadas de una carta en la que se detalla la razón de su devolución. Las devoluciones que no tengan los portes pagados serán rechazadas excepto si se ha acordado otra cosa por escrito.

Las quejas dirigidas a nuestra empresa deben de ser enviadas por escrito o por fax dentro de un periodo de 10 días laborables después de la recepción de la factura. Pasado de este plazo, las quejas no serán atendidas.

Solo se tomarán en consideración las quejas si el cliente ha cumplido hasta ese momento con todas las partes del contrato, independientemente del contrato del cual la obligación sea resultado.

## Descripción del dispositivo

### Características

El Data Flash Strobe es un estroboscopio LED compacto con un efecto de luz estroboscópica muy intenso. Cuenta con 8 secciones que se pueden utilizar para crear efectos dinámicos de luz estroboscópica.

- 8 secciones controlables
- Soporte doble de montaje
- Conexiones Pro Power para alimentación de CA
- Voltaje de entrada: 110-240 V CA / 50-60 Hz
- Consumo de energía: 120 W
- Canales DMX: 2, 3 y 12 canales
- Pantalla LCD para configuración fácil
- Fuente luminosa: LED's SMD
- Modos de control: automático, programas incorporados, controlado por sonido, modo maestro/esclavo, DMX
- Protocolo de control: DMX-512
- Dímer: 0-100 %
- Luz estroboscópica: 0-20 Hz
- Grado de protección: IP20
- Carcasa: aluminio
- Refrigeración: por convección
- Conexiones: conectores Pro Power de entrada/salida para alimentación de CA (azul y gris) y conectores de entrada/salida XLR de 3 clavijas
- Medidas: 263 x 83 x 293 mm (largo x ancho x alto)
- Peso: 2,6 kg

### Parte frontal

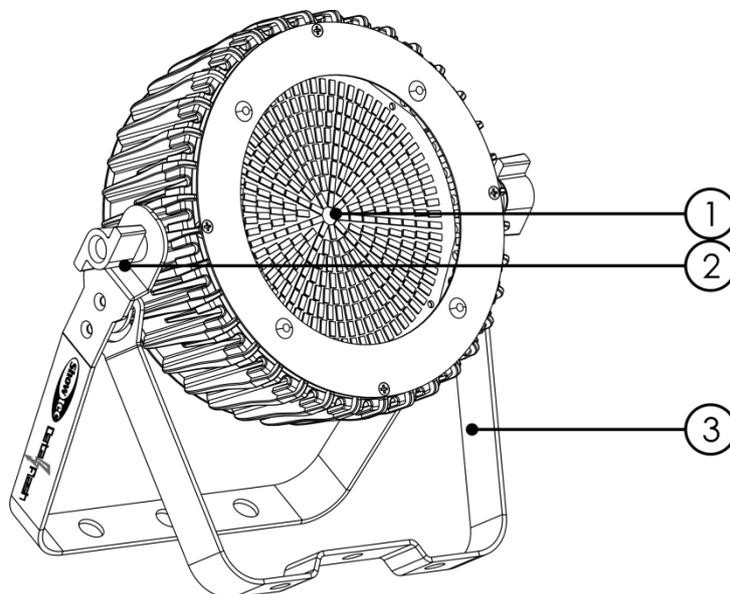


Fig. 01

- 01) 8 secciones de LED's SMD
- 02) Tornillo de ajuste
- 03) Soporte de montaje con tornillo de inclinación

## Parte trasera

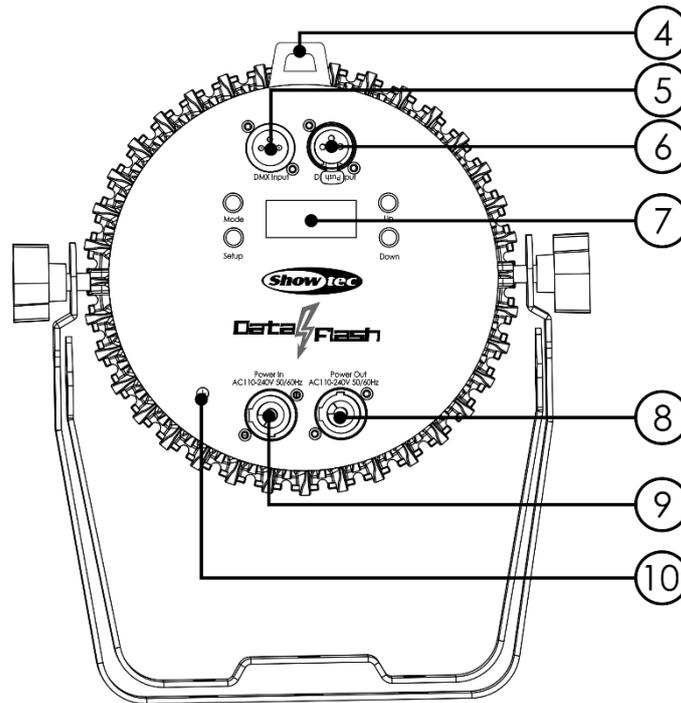


Fig. 02

- 04) Anilla de seguridad
- 05) Conector DMX Input (entrada) de 3 clavijas para señal DMX
- 06) Conector DMX Output (salida) de 3 clavijas para señal DMX
- 07) Pantalla LCD y botones de menú
- 08) Conector PRO POWER Power Out (salida) para alimentación de CA de 110-240 V (gris)
- 09) Conector PRO POWER Power In (entrada) para alimentación de CA de 110-240 V (azul)
- 10) Conexión a tierra

## Instalación

Retire todo el embalaje de la unidad Data Flash Strobe. Compruebe que se haya extraído todo el relleno de espuma y plástico. Conecte todos los cables.

**No suministre la energía hasta que se haya instalado y conectado el sistema completo correctamente. Desconecte siempre del suministro eléctrico antes de limpiar o efectuar un servicio de mantenimiento. Los daños causados por el incumplimiento de las instrucciones no están cubiertos por la garantía.**

## Preparación y funcionamiento

Siga las instrucciones que se indican a continuación ya que conciernen al modo de funcionamiento. Antes de conectar la unidad al suministro eléctrico asegúrese de que la fuente de alimentación coincida con el voltaje especificado para el producto. No trate de hacer funcionar un producto con especificación para 120 V con 230 V o viceversa.

Conecte el dispositivo al suministro eléctrico principal.

## Modos de control

- Dispone de 5 modos:
- Funcionamiento automático
  - Programas incorporados
  - Control por sonido
  - Modo maestro-esclavo
  - DMX-512 (2, 3 y 12 canales)

### Una unidad Data Flash Strobe (modo de funcionamiento automático y programas incorporados)

- 01) Sujete el dispositivo de efectos de iluminación a un *truss* firmemente instalado. Deje como mínimo un espacio de 0,5m alrededor de la unidad para la circulación del aire.
- 02) Conecte el extremo del cable de alimentación de CA a un enchufe del suministro eléctrico.
- 03) Cuando la unidad Data Flash Strobe no está conectada a través de un cable DMX funcionará como un dispositivo autónomo. Consulte la página 14 para obtener más información acerca del modo de funcionamiento automático y los programas incorporados.

### Una unidad Data Flash Strobe (control por sonido)

- 01) Sujete el dispositivo de efectos de iluminación a un *truss* firmemente instalado. Deje como mínimo un espacio de 0,5m alrededor de la unidad para la circulación del aire.
- 02) Conecte el extremo del cable de alimentación de CA a un enchufe del suministro eléctrico.
- 03) Encienda la música. Si se ha establecido el modo de control por sonido, la unidad Data Flash Strobe reaccionará al ritmo de la música. Consulte la página 15 para obtener más información acerca de las opciones del modo de control por sonido.

### Múltiples unidades Data Flash Strobe (control maestro-esclavo)

- 01) Sujete el dispositivo de efectos de iluminación a un *truss* firmemente instalado. Deje como mínimo un espacio de 0,5m alrededor de la unidad para la circulación del aire.
- 02) Utilice siempre un cable de seguridad (código de pedido 70140/70141).
- 03) Utilice un cable XLR de 3 clavijas para conectar las unidades Data Flash Strobe con otros dispositivos.

Las clavijas:



1. Tierra
2. Señal negativa (-)
3. Señal positiva (+)

- 04) Interconecte las unidades como se muestra en la Fig. 03. Para ello conecte un cable de señal DMX que vaya desde el conector DMX Output (salida) de la primera unidad hasta el conector DMX Input (entrada) de la segunda unidad. Repita este proceso para interconectar las unidades segunda, tercera y cuarta. Puede utilizar las mismas funciones en el dispositivo maestro como se describe en la página 14 (programas incorporados). Esto significa que puede establecer el modo de funcionamiento deseado en el dispositivo maestro y todos los dispositivos esclavos reaccionarán de la misma forma que el dispositivo maestro.

### Múltiples unidades Data Flash Strobe (control maestro-esclavo)

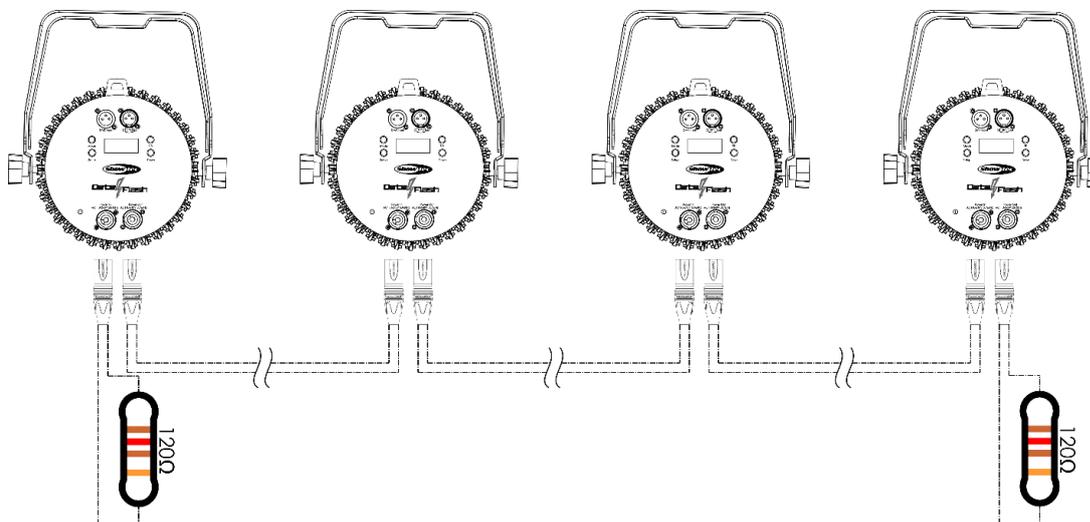
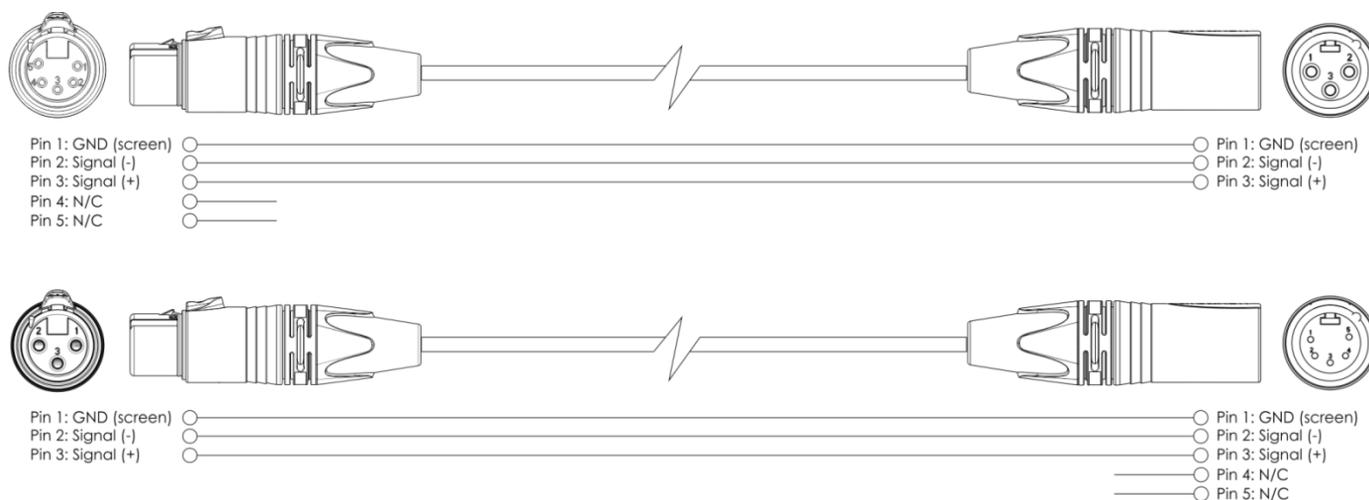


Fig. 03

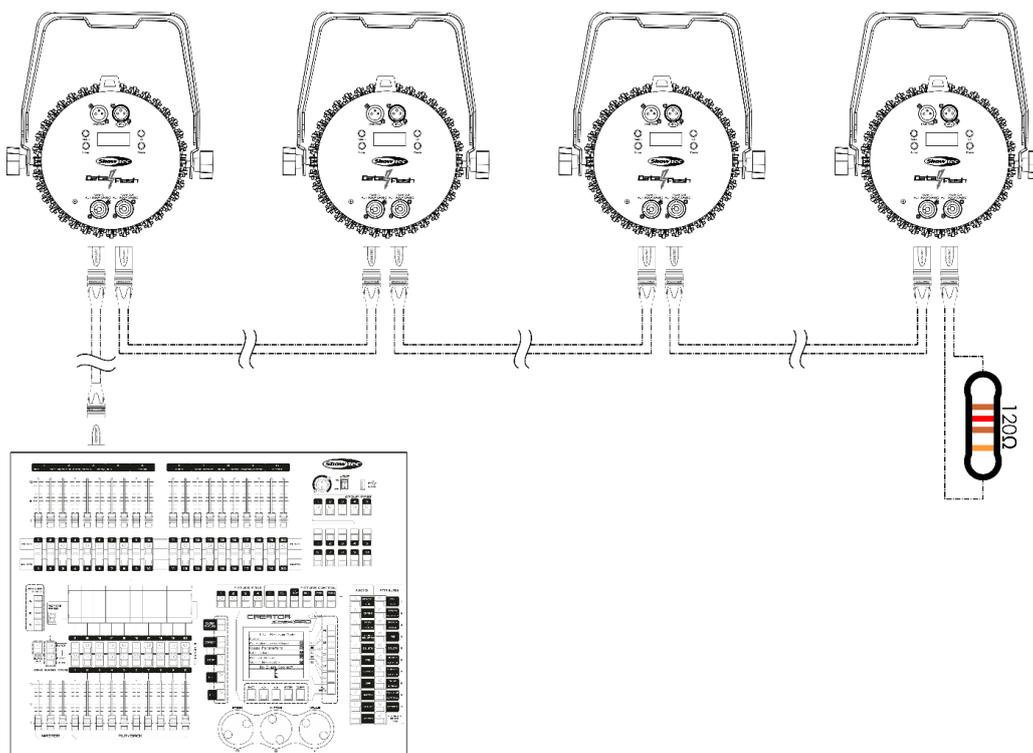
## Múltiples unidades Data Flash Strobe (control DMX)

- 01) Sujete el dispositivo de efectos de iluminación a un *truss* firmemente instalado. Deje como mínimo un espacio de 0,5m alrededor de la unidad para la circulación del aire.
- 02) Utilice siempre un cable de seguridad (código de pedido 70140/70141).
- 03) Utilice un cable XLR de 3 clavijas para conectar las unidades Data Flash Strobe con otros dispositivos.



- 04) Conecte las unidades entre ellas como se indica en la Fig. 04. Conecte un cable de señal DMX que vaya desde el conector DMX Output (salida) de la primera unidad al conector DMX Input (entrada) de la segunda unidad. Repita este proceso para interconectar las unidades segunda, tercera y cuarta.
- 05) Conecte el suministro de energía eléctrica: Enchufe los cables de alimentación de CA al conector Pro Power de cada unidad y a continuación conecte el otro extremo del cable de alimentación de CA a un enchufe de suministro eléctrico comenzando por la primera unidad. No suministre la energía hasta que se haya instalado y conectado el sistema completo correctamente.

## Configuración de Múltiples unidades Data Flash Strobe



Nota: conecte todos los cables antes de enchufar la corriente eléctrica

Fig. 04

### Interconexión de dispositivos

Será necesario un cable de interconexión de datos en serie para reproducir espectáculos de iluminación de uno o más dispositivos mediante un controlador DMX-512 o para reproducir espectáculos de dos o más dispositivos sincronizados funcionando en modo maestro-esclavo. El número combinado de canales que requieren todos los dispositivos de una conexión de datos en serie determina el número de dispositivos que admite dicha conexión de datos.

**Importante:** Los dispositivos de una conexión de datos en serie deben estar interconectados en una única conexión en cadena. Para cumplir la norma EIA-485 no se deben conectar más de 30 dispositivos con una única conexión de datos. Si se conectaran más de 30 dispositivos con una conexión de datos en serie sin utilizar un distribuidor aislado ópticamente, se produciría un deterioro de la señal digital DMX.



Distancia máxima recomendada de la conexión de datos DMX: 100 metros.

Número máximo recomendado de dispositivos en una conexión de datos DMX: 30 unidades

### Cableado de datos

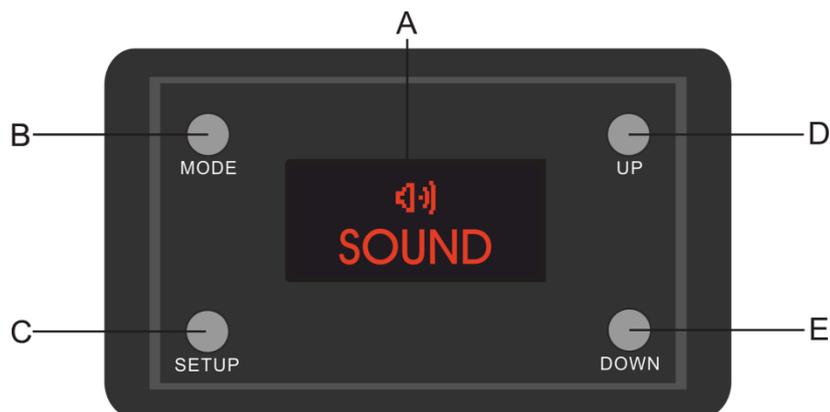
Para interconectar los dispositivos debe adquirir cables de datos. Puede comprar cables DMX certificados de DAP Audio directamente a través de su proveedor o distribuidor o construir su propio cable. Si elige construir su propio cable, utilice cable especial para conexión de datos con el que se puede transmitir una señal de alta calidad y es poco susceptible a interferencias electromagnéticas.

#### Cables de datos DMX de DAP Audio

- Cable de micrófono básico de DAP Audio para todo tipo de uso. XLR/3 clavijas macho balanceado > XLR/3 clavijas hembra balanceado. **Código de pedido** FL01150 (1,5 m), FL013 (3 m), FL016 (6 m), FL0110 (10 m), FL0115 (15 m), FL0120 (20 m).
- Cable de datos del tipo X de DAP Audio. XLR/3 clavijas macho > XLR/3 clavijas hembra. **Código de pedido** FLX0175 (0,75 m), FLX01150 (1,5 m), FLX013 (3 m), FLX016 (6 m), FLX0110 (10 m).
- Cable de DAP Audio para el usuario exigente con una calidad excepcional de audio y conectores fabricados por Neutrik®. **Código de pedido** FL71150 (1,5 m), FL713 (3 m), FL716 (6 m), FL7110 (10 m).
- Cable de DAP Audio para el usuario exigente con una calidad excepcional de audio y conectores fabricados por Neutrik®. **Código de pedido** FL7275 (0,75 m), FL72150 (1,5 m), FL723 (3 m), FL726 (6 m), FL7210 (10 m).
- Cable de 110 Ohmios de DAP Audio con transmisión de señal digital. **Código de pedido** FL0975 (0,75 m), FL09150 (1,5 m), FL093 (3 m), FL096 (6 m), FL0910 (10 m), FL0915 (15 m), FL0920 (20 m).
- Adaptador DMX de DAP Audio: 3 clavijas/5 clavijas. **Código de pedido** FLA30.

La unidad Data Flash Strobe se puede controlar a través de un controlador en el modo DMX o sin controlador en el modo autónomo.

## Panel de control



- A) Pantalla LCD
- B) Botón MODE (modo)
- C) Botón SETUP (configuración)
- D) Botón UP (arriba)
- E) Botón DOWN (abajo)

Fig. 05

## Modo de control

Los dispositivos son direccionados individualmente en una conexión de datos y conectados al controlador.

Los dispositivos responden a la señal DMX proveniente del controlador. (Al seleccionar y guardar la dirección DMX, el controlador mostrará la dirección DMX guardada la próxima vez que se encienda.)

## Direccionamiento DMX

El panel de control situado en la parte frontal de la base le permite asignar las direcciones DMX del dispositivo de iluminación, que será el primer canal a través del cual la unidad Data Flash Strobe responderá al controlador.

Tenga en cuenta que cuando utilice el controlador, la unidad dispone de **12** canales.

Cuando utilice múltiples unidades Data Flash Strobe asegúrese de establecer correctamente las direcciones DMX.

Por lo tanto, la dirección DMX de la primera unidad Data Flash Strobe sería **1(001)**; la dirección DMX de la segunda unidad Data Flash Strobe sería **1+12=13 (013)**; la dirección DMX de la tercera unidad Data Flash Strobe sería **13+12=25 (025)**, etc. Asegúrese de que ningún canal se encuentre superpuesto para poder controlar todas las unidades Data Flash Strobe correctamente. Si dos o más unidades Data Flash Strobe tienen direcciones similares funcionarán de la misma manera.

## Control:

Una vez direccionados todas las unidades Data Flash Strobe, ya puede comenzar a operarlas a través de su controlador de iluminación.

**Nota:** cuando encienda la unidad Data Flash Strobe, esta detectará automáticamente si se reciben o no datos DMX-512. Si no se reciben datos en la entrada de señal DMX, el "LED" del panel de control no parpadeará.

Si no es así, puede que se deba a:

- Que el cable XLR proveniente del controlador no se haya conectado a la entrada de señal de la unidad Data Flash Strobe.
- Que el controlador esté apagado o estropeado, que el cable o el conector sean defectuosos o que los conductores de señal estén intercambiados en el conector de entrada.

**Nota:** es necesario insertar un conector de terminación XLR (con 120 ohmios) en el último dispositivo para garantizar la transmisión correcta de la conexión de datos DMX.



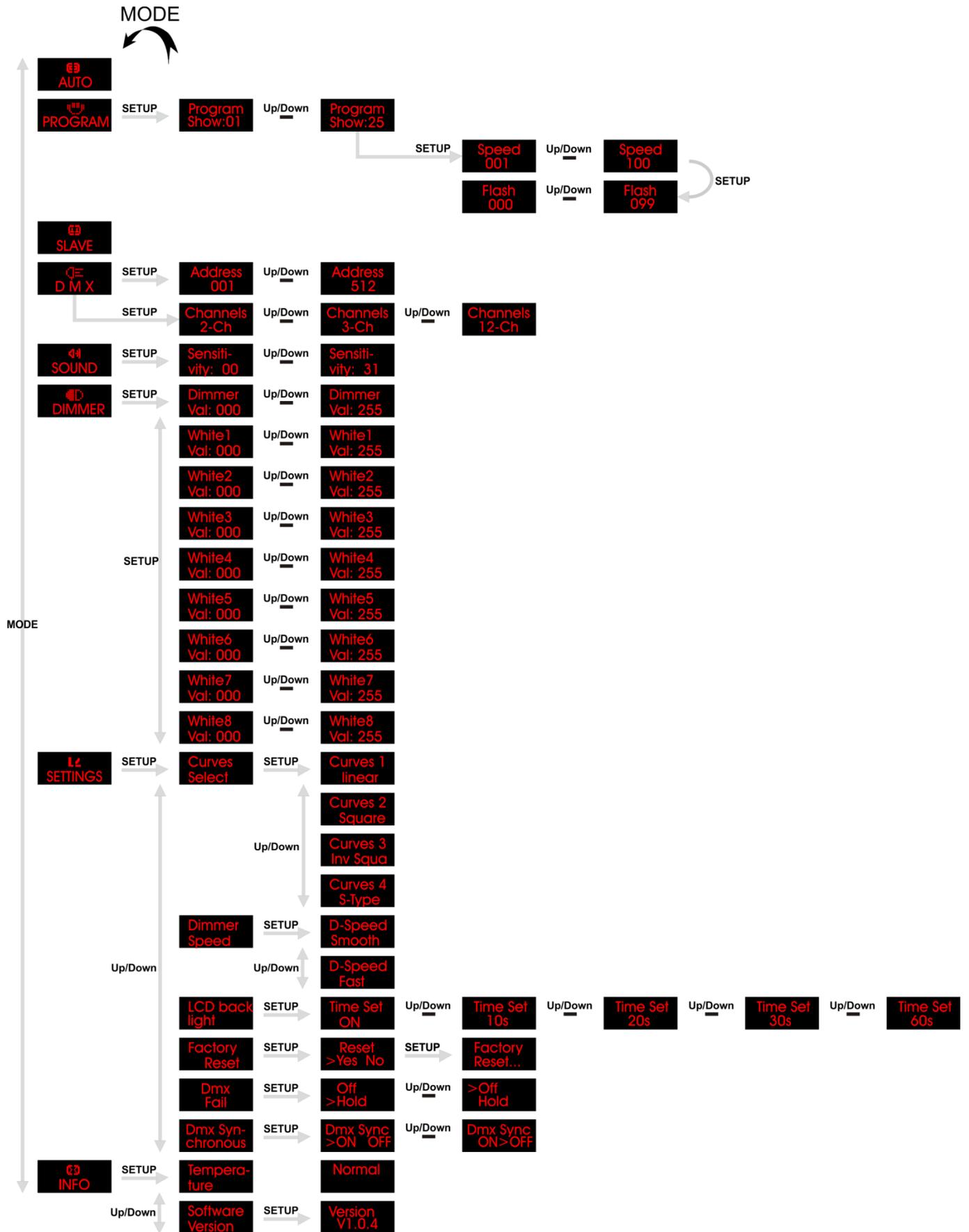
## Desactivación de la pantalla después de 60 segundos de inactividad



Es posible establecer un intervalo de tiempo tras el cual la pantalla se apagará. Si no se pulsa ningún botón durante 10, 20, 30 o 60 segundos, la pantalla se apagará. Para volver a encender la pantalla debe pulsar uno de los botones MODE, SETUP, UP o DOWN.

Una vez pulsado el botón, la pantalla se iluminará.

Vista general del menú



## Opciones del menú principal

- |   |                               |
|---|-------------------------------|
|  | 1. Funcionamiento automático  |
|  | 2. Programas incorporados     |
|  | 3. Modo esclavo               |
|  | 4. Direccionamiento DMX       |
|  | 5. Modo de control por sonido |
|  | 6. Opciones del dimer         |
|  | 7. Ajustes                    |
|  | 8. Menú de información        |

Al encenderse se mostrará en la pantalla la versión actual del software: 

### 1. Modo de funcionamiento automático

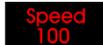
Con este menú puede iniciar el modo de funcionamiento automático.

- 01) Pulse el botón **MODE** y luego los botones **UP y DOWN** hasta que en la pantalla aparezca .  
02) La unidad Data Flash Strobe ejecutará todos los programas incorporados en orden.

### 2. Programas incorporados

Con este menú puede establecer los programas incorporados.

- 01) Pulse el botón **MODE** y luego los botones **UP y DOWN** hasta que en la pantalla aparezca .  
02) Pulse el botón **SETUP** para abrir el menú.  
03) Pulse los botones **UP y DOWN** para desplazarse por los 25 programas incorporados.  
04) Una vez elegido uno de los programas   , pulse el botón **SETUP** para abrir el programa.  
05) Pulse el botón **SETUP** varias veces para cambiar entre los ajustes de velocidad del programa y la frecuencia de la luz estroboscópica.  
06) Pulse los botones **UP y DOWN** para cambiar los valores.

			Velocidad del programa, 001-100
			Frecuencia de la luz estroboscópica, 00-99

### 3. Modo esclavo

Con este menú podrá establecer la unidad como un dispositivo esclavo.

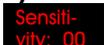
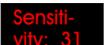
- 01) Pulse el botón **MODE** y luego los botones **UP y DOWN** hasta que en la pantalla aparezca .  
02) Si el dispositivo no se ha establecido como esclavo, este se clasificará automáticamente como dispositivo maestro. Todos los dispositivos esclavos imitarán al maestro. Si el dispositivo se ha establecido como esclavo, este reaccionará igual que su dispositivo maestro.

## 4. Direccionamiento DMX

Con este menú puede establecer la dirección DMX y controlar la configuración de DMX.

- 01) Pulse el botón **MODE** y luego los botones **UP y DOWN** hasta que en la pantalla aparezca .
- 02) Pulse el botón **SETUP** para abrir el menú. Puede elegir entre 512 direcciones DMX diferentes.
- 03) Pulse los botones **UP y DOWN** para seleccionar la dirección deseada entre   .
- Una vez establecida la dirección DMX deseada, puede también elegir el modo DMX deseado.
- 04) Pulse el botón **SETUP** de nuevo para acceder a los ajustes del modo de canal.
- 05) Pulse los botones **UP y DOWN** para elegir uno de los 3 modos de canal. Las opciones disponibles son     .

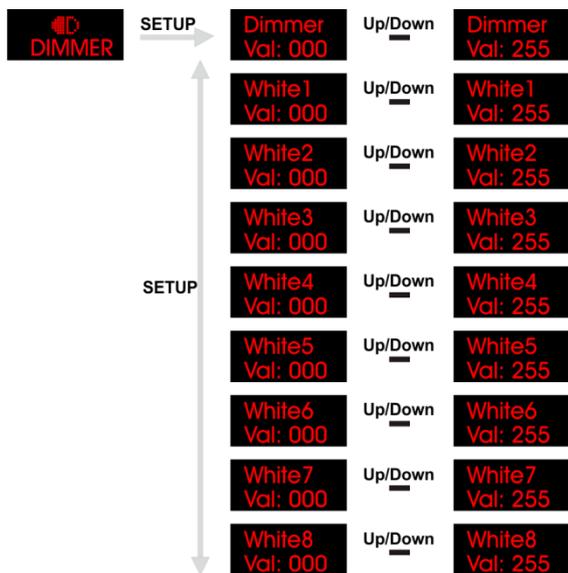
## 5. Modo de control por sonido

- 01) Pulse el botón **MODE** y luego los botones **UP y DOWN**, hasta que en la pantalla aparezca .
- 02) Pulse el botón **SETUP** para abrir el menú.
- 03) Pulse los botones **UP y DOWN** para establecer la sensibilidad al sonido deseada. El rango de ajuste se encuentra entre   , de desactivado a sensibilidad al sonido alta.

## 6. Dímer

Con este menú podrá visualizar las 8 secciones del dispositivo de una vez, o elegir una o múltiples secciones.

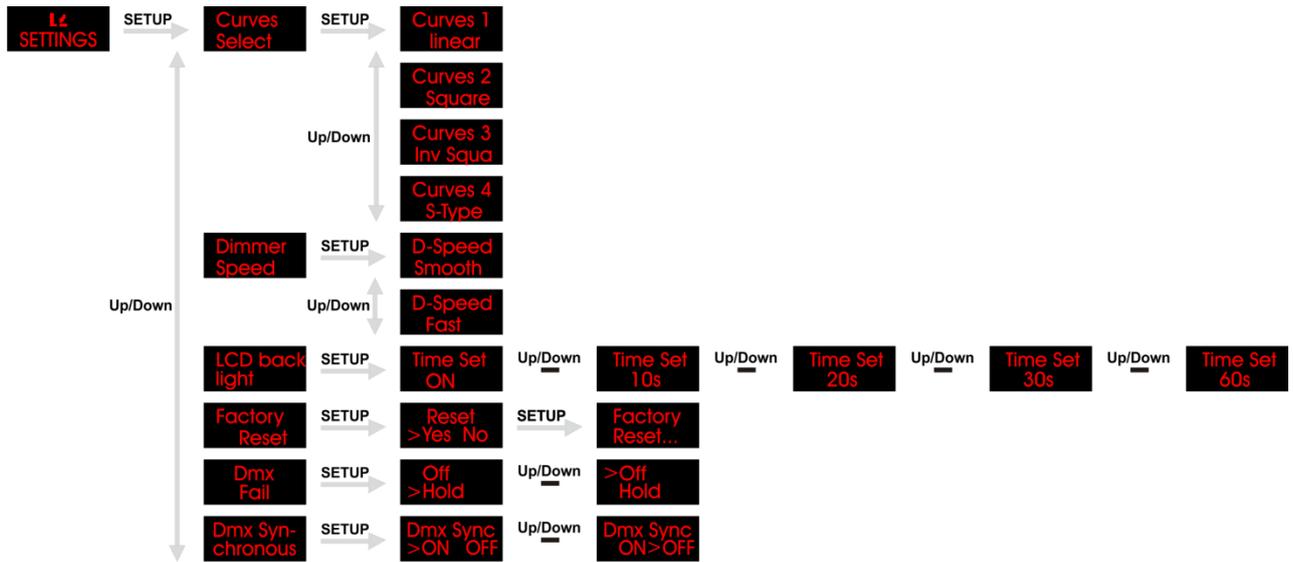
- 01) Pulse el botón **MODE** y luego los botones **UP y DOWN**, hasta que en la pantalla aparezca .
- 02) Pulse el botón **SETUP** para abrir el menú.
- 03) Pulse el botón **SETUP** para desplazarse por el menú y elegir las secciones deseadas.



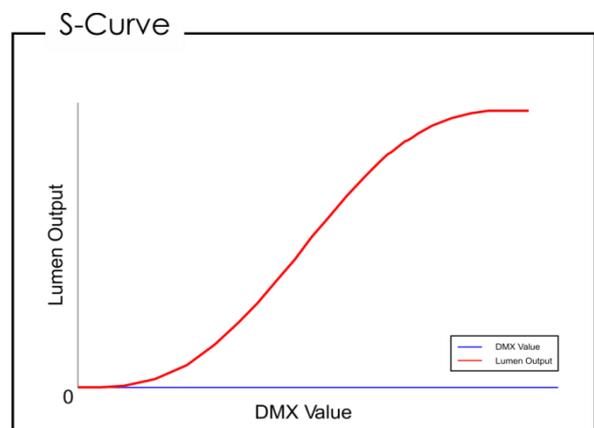
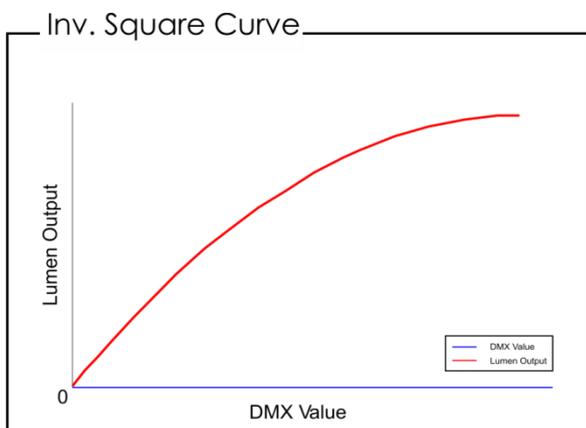
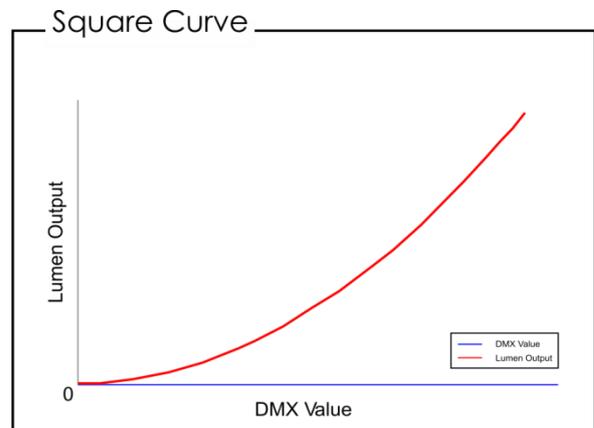
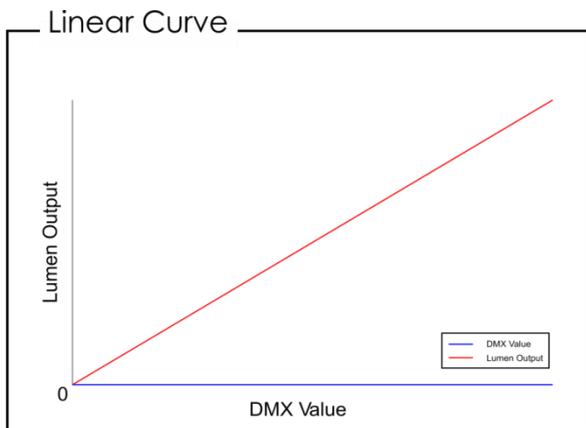
- 04) Establezca la intensidad de las secciones pulsando los botones **UP y DOWN**.
- 05) Tenga en cuenta el hecho de que para poder visualizar una sección deberá establecer el valor del **DIMMER** (000-255).

## 7. Ajustes

- 01) Pulse el botón **MODE** y luego los botones **UP y DOWN**, hasta que en la pantalla aparezca **SETTINGS**.
- 02) Pulse el botón **SETUP** para abrir el menú.



- 03) Pulse los botones **UP y DOWN** para elegir entre las 6 opciones disponibles: **Curves Select**, **Dimmer Speed**, **LCD back light**, **Factory Reset**, **Dmx Fail** y **Dmx Synchronous**.
- 04) Pulse el botón **SETUP** para abrir una de las 6 opciones.
- 05) En el menú **Curves Select** puede seleccionar una de las 4 curvas de regulación pulsando los botones **UP y DOWN**.



- 06) Con el menú **Dimmer Speed** puede establecer la velocidad del dimer pulsando los botones **UP y DOWN**. Puede elegir entre "SMOOTH" (suave) o "FAST" (rápida).
- 07) En el menú **LCD backlight** puede establecer el intervalo de tiempo que la pantalla permanecerá ENCENDIDA si no se pulsa ningún botón.
- 08) Utilice los botones **UP y DOWN** para elegir entre 10, 20, 30 o 60 segundos. Si elige la opción "**ON**", la pantalla permanecerá continuamente encendida incluso si no se pulsa ningún botón.
- 09) La última opción **Factory Reset** sirve para restaurar el dispositivo a los ajustes predeterminados de fábrica.
- 10) Pulse el botón **SETUP** para abrir el menú y seguidamente pulse los botones **UP y DOWN** para elegir "YES" (sí) o "NO".
- 11) Pulse el botón **SETUP** de nuevo para confirmar la elección. Si ha elegido la opción "YES" se restaurarán los ajustes predeterminados de fábrica.
- 12) Con el menú **Dmx Fail** puede determinar el comportamiento del dispositivo en el caso de que se produzca un error en la señal DMX.
- 13) Pulse el botón **SETUP** para abrir el menú y seguidamente pulse los botones **UP y DOWN** para elegir entre las opciones "OFF" (desactivado) o "HOLD" (última guardada). Si ha elegido la opción "OFF", el dispositivo realizará un *blackout*. Si ha elegido la opción "HOLD", el dispositivo utilizará la última señal DMX recibida correctamente hasta que se restablezca la conexión DMX.
- 14) Pulse el botón **SETUP** para confirmar su elección.
- 15) Con el menú **Dmx Synchronous** puede establecer la conexión DMX síncrona.
- 16) Pulse el botón **SETUP** para abrir el menú y seguidamente pulse los botones **UP y DOWN** para elegir entre las opciones "ON" (activado) u "OFF" (desactivado).
- 17) Pulse el botón **SETUP** para confirmar su elección.

### 8. Menú de información

- 01) Pulse el botón **MODE** y luego los botones **UP y DOWN**, hasta que en la pantalla aparezca **INFO**.
- 02) Pulse el botón **SETUP** para abrir el menú.
- 03) Pulse los botones **UP y DOWN** para elegir entre las 2 opciones, **Temperature** y **Software Version**.
- 04) Pulse el botón **SETUP** para abrir una de las 2 opciones.
- 05) En el menú **Temperature** el dispositivo indicará si la temperatura es demasiado alta o no.
- 06) En el menú **Software Version** podrá visualizar la versión de software instalada en esos momentos.

## Canales DMX

### 2 canales

#### Canal 1 - Intensidad del dímer

0-255 Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %

#### Canal 2 – Luz estroboscópica (⚠ el dímer debe estar abierto ⚠)

0-4 Cerrado

5-127 Luz estroboscópica lineal, de frecuencia baja a alta (0-20 Hz), TODOS LOS LED's

128-189 Luz estroboscópica aleatoria, de frecuencia baja a alta, TODOS LOS LED's

190-255 Luz estroboscópica aleatoria ANILLOS DE LED ALEATORIOS

### 3 canales

#### Canal 1 - Intensidad del dímer

0-255 Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %

#### Canal 2 – Luz estroboscópica (⚠ el dímer y el canal 3 deben estar abiertos ⚠)

0-4 Cerrado

5-255 Frecuencia de destello de la luz estroboscópica, de frecuencia baja a alta (0-20 Hz)

#### Canal 3 – Modo de luz estroboscópica (⚠ el dímer y el canal 2 deben estar abiertos ⚠)

0-127 Luz estroboscópica lineal, de frecuencia baja a alta (0-20 Hz), TODOS LOS LED's

128-149 Luz estroboscópica aleatoria, de frecuencia baja a alta, TODOS LOS LED's

150-172 Luz estroboscópica aleatoria ANILLOS DE LED ALEATORIOS

173-199 Modo de cegadora (25 Hz) TODOS LOS LED'S

200-231 Sensibilidad al sonido, de desactivado a sensibilidad alta

232-255 Modo de un único destello

### 12 canales

#### Canal 1 - Intensidad del dímer

0-255 Ajuste gradual de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %

#### Canal 2 – Sección 1 (⚠ el dímer debe estar abierto ⚠)

0-255 Ajuste gradual de la sección 1, de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %

#### Canal 3 – Sección 2 (⚠ el dímer debe estar abierto ⚠)

0-255 Ajuste gradual de la sección 2, de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %

#### Canal 4 – Sección 3 (⚠ el dímer debe estar abierto ⚠)

0-255 Ajuste gradual de la sección 3, de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %

#### Canal 5 – Sección 4 (⚠ el dímer debe estar abierto ⚠)

0-255 Ajuste gradual de la sección 4, de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %

#### Canal 6 – Sección 5 (⚠ el dímer debe estar abierto ⚠)

0-255 Ajuste gradual de la sección 5, de oscuro a máxima luminosidad, 0–100 %

### Canal 7 – Sección 6 (⚠ el dímer debe estar abierto ⚠)

0-255 Ajuste gradual de la sección 6, de oscuro a máxima luminosidad, 0-100 %

### Canal 8 – Sección 7 (⚠ el dímer debe estar abierto ⚠)

0-255 Ajuste gradual de la sección 7, de oscuro a máxima luminosidad, 0-100 %

### Canal 9 – Sección 8 (⚠ el dímer debe estar abierto ⚠)

0-255 Ajuste gradual de la sección 8, de oscuro a máxima luminosidad, 0-100 %

### Canal 10 – Programas incorporados (⚠ el dímer y la velocidad del dímer deben estar abiertos ⚠)

1-9 Programa 01  
10-19 Programa 02  
20-29 Programa 03  
30-39 Programa 04  
40-49 Programa 05  
50-59 Programa 06  
60-69 Programa 07  
70-79 Programa 08  
80-89 Programa 09  
90-99 Programa 10  
100-109 Programa 11  
110-119 Programa 12  
120-129 Programa 13  
130-139 Programa 14  
140-149 Programa 15  
150-159 Programa 16  
160-169 Programa 17  
170-179 Programa 18  
180-189 Programa 19  
190-199 Programa 20  
200-209 Programa 21  
210-219 Programa 22  
220-229 Programa 23  
230-239 Programa 24  
240-249 Programa 25  
250-255 Control por sonido

### Canal 11 – Velocidad del dímer (⚠ el dímer debe estar abierto ⚠)

0-255 De velocidad lenta a rápida

250-255 Sensibilidad al sonido 0-31, de sensibilidad baja a alta (el canal 10 debe estar establecido entre 250-255)

### Canal 12 – Luz estroboscópica (⚠ el dímer debe estar abierto ⚠)

0-4 Cerrado

5-255 Frecuencia de destello de la luz estroboscópica, de baja a alta (0-20 Hz)

### Mantenimiento

---

El operador debe asegurarse de que los aspectos relacionados con la seguridad y las instalaciones técnicas del dispositivo sean inspeccionados por un experto cada año en el curso de una prueba de aceptación.

El operador debe asegurarse de que los aspectos relacionados con la seguridad y las instalaciones técnicas del dispositivo son inspeccionados por un experto una vez al año.

Se deben considerar los siguientes puntos durante la inspección:

- 01) Todos los tornillos utilizados en la instalación del dispositivo o de partes de este han de estar apretados y sin oxidar.
- 02) No debe haber ninguna deformación en la carcasa, en los elementos de fijación ni en los puntos de instalación.
- 03) Las piezas mecánicas móviles, como los ejes, las anillas y demás no deben mostrar ningún indicio de desgaste.
- 04) Los cables del suministro eléctrico no deben presentar deterioro ni debilitamiento del material.

La unidad Data Flash Strobe requiere muy poco mantenimiento. No obstante, debe mantener la unidad limpia.

De lo contrario la proyección de luz se verá reducida significativamente. Desconecte el suministro de energía y limpie la cubierta con un trapo húmedo. No sumerja el dispositivo en líquido. Limpie la lente con un producto limpiador de cristal y un paño suave. No utilice alcohol ni disolventes.

Las lentes delanteras requerirán una limpieza semanal, debido a que el fluido utilizado en las máquinas de humo tiende a acumular residuos que pueden reducir con bastante rapidez la proyección de la luz. Mantenga las conexiones limpias. Desconecte el suministro eléctrico y limpie las conexiones de DMX y audio con un trapo húmedo. Asegúrese de que las conexiones están completamente secas antes de volver a conectar la unidad a otros dispositivos o al suministro de energía.

### Detección y solución de problemas

---

Esta guía para la detección y solución de problemas está destinada a resolver problemas sencillos. Si se produce un problema, lleve a cabo los pasos indicados a continuación en orden hasta que encuentre una solución. Si la unidad empieza a funcionar correctamente, no efectúe el resto de los pasos.

#### No se enciende la luz

Si el efecto de iluminación no funciona correctamente, encargue la reparación a un técnico. Hay dos áreas donde es posible encontrar el problema: el suministro eléctrico o los LED's.

- 01) El suministro eléctrico. Compruebe que la unidad se haya conectado al suministro eléctrico apropiado.
- 02) Los LED's. Devuelva la unidad Data Flash Strobe a su distribuidor de Showtec.
- 03) Si todo esto parece estar correcto, vuelva a enchufar la unidad.
- 04) Si no es capaz de determinar la causa del problema, no abra la unidad Data Flash Strobe ya que podría dañarla e invalidar la garantía.
- 05) Devuelva el dispositivo a su distribuidor de productos Showtec.

#### No responde a la señal DMX

Puede deberse al cable o los conectores DMX, a un fallo de funcionamiento del controlador o a un fallo de la tarjeta DMX de la unidad de efectos de iluminación.

- 01) Compruebe la configuración de DMX. Asegúrese de que las direcciones DMX son correctas.
- 02) Compruebe el cable DMX: desenchufe la unidad, cambie el cable DMX y vuelva a conectarla al suministro eléctrico. Pruebe el control DMX de nuevo.
- 03) Determine si el fallo se encuentra en el controlador o en la unidad. ¿Funciona el controlador correctamente con otros dispositivos DMX? Si no es así, repare el controlador. Si así fuera, lleve el cable DMX y el dispositivo a un técnico cualificado.

<b>Problema</b>	<b>Causa(s) probable(s)</b>	<b>Solución</b>
Uno o más de los dispositivos no funcionan en absoluto.	La corriente no llega al dispositivo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compruebe que el dispositivo esté encendido y los cables conectados.</li> </ul>
Los dispositivos se reinician correctamente, pero todos responden de forma errática o no responden en absoluto al controlador.	<p>El controlador no está conectado.</p> <p>El conector XLR Output (salida) de 3 clavijas del controlador no coincide con el XLR Output (salida) del primer dispositivo de la cadena de conexión (p. ej. la polaridad de la señal está invertida).</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Conecte el controlador.</li> <li>Instale un cable de inversión de polaridad entre el controlador y el primer dispositivo en la conexión.</li> </ul>
Los dispositivos se reinician correctamente, aunque algunos responden de forma errática o no responden en absoluto al controlador.	Baja calidad de los datos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compruebe la calidad de los datos. Si es inferior al 100 %, el problema puede estar en una conexión de datos defectuosa, cables de baja calidad o defectuosos, que no se haya puesto el conector de terminación o que haya un dispositivo averiado afectando la conexión.</li> </ul>
	Conexión de datos defectuosa.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Inspeccione las conexiones y los cables. Corrija las conexiones defectuosas. Repare o sustituya los cables defectuosos.</li> </ul>
	La conexión de datos no se ha cerrado con un conector de terminación de 120 ohmios.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Inserte un conector de terminación en el conector de salida del último dispositivo de la cadena de conexión.</li> </ul>
	Direccionamiento incorrecto de los dispositivos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compruebe los ajustes de direccionamiento.</li> </ul>
	Uno de los dispositivos está defectuoso y afecta a la transmisión de datos de la cadena de conexión.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vaya excluyendo los dispositivos de la cadena de conexión uno a uno hasta que recupere el funcionamiento normal: desenchufe ambos conectores y conéctelos directamente entre ellos.</li> <li>Encargue la reparación del dispositivo averiado a un técnico cualificado.</li> </ul>
	El conector XLR Output (salida) de 3 clavijas de los dispositivos no coincide con el cable (la polaridad de las clavijas 2 y 3 está invertida).	<ul style="list-style-type: none"> <li>Instale un cable de inversión de polaridad entre los dispositivos o intercambie la clavija 2 con la 3 en el dispositivo que se comporte de forma errática.</li> </ul>
La luz no funciona o el láser se apaga de forma intermitente.	La temperatura del dispositivo es excesiva.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Deje que el dispositivo se enfríe.</li> <li>Asegúrese de que no se hayan bloqueado las rejillas de ventilación del panel de control ni la lente delantera.</li> <li>Suba la potencia del aire acondicionado.</li> </ul>
	Se han averiado los LED's.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Desconecte el dispositivo y devuélvalo a su distribuidor.</li> </ul>
	Los ajustes de la fuente de alimentación no coinciden con el voltaje ni con la frecuencia de la alimentación de CA local.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Desconecte el dispositivo. Compruebe los ajustes y corríjalos si fuera necesario.</li> </ul>

## Especificaciones del producto

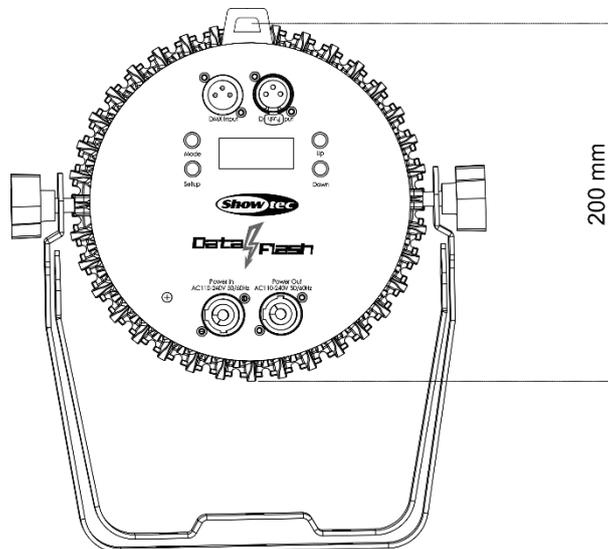
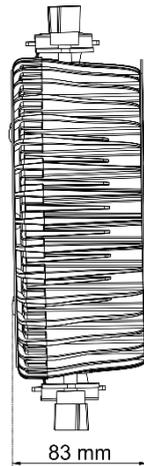
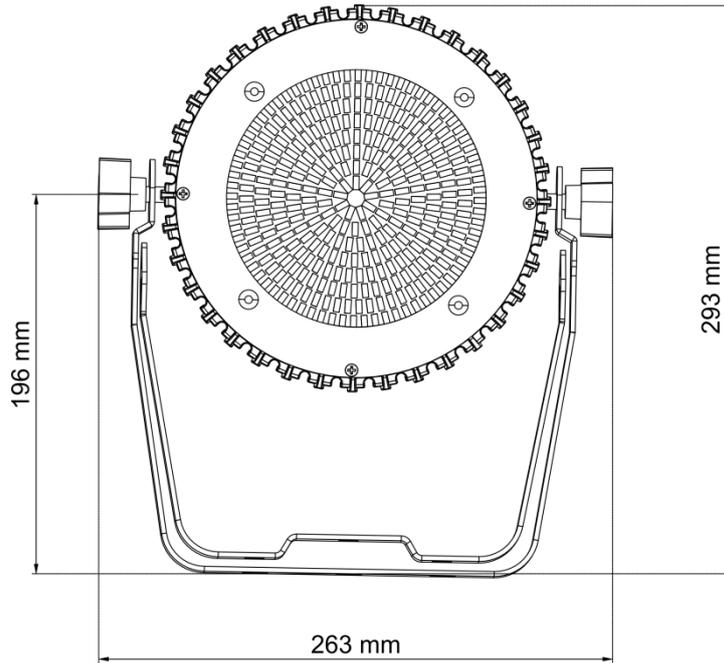
Modelo:	Showtec Data Flash Strobe
Voltaje de entrada:	110-240 V CA / 50-60 Hz
Consumo de energía:	120 W (máxima potencia)
Conexión DMX:	30 unidades
Grado de protección:	IP20
Medidas:	263 x 83 x 293 mm (largo x ancho x alto)
Peso:	2,6 kg
<b>Funcionamiento y programación:</b>	
Clavija Output (salida) de señal:	Clavija 1 tierra, clavija 2 (-), clavija 3 (+)
Modos DMX:	2, 3 y 12 canales
Entrada de señal:	Conector DMX Input (entrada DMX) de 3 clavijas
Salida de señal:	Conector DMX Output (salida DMX) de 3 clavijas
<b>Efectos electromecánicos:</b>	
Fuente luminosa:	LED's SMD
Dímer:	0-100 %
Luz estroboscópica:	0-20 Hz
Carcasa:	Aluminio
Control DMX:	A través de un controlador DMX estándar (DMX-512)
Incorpora:	Pantalla LCD para configuración fácil
Control:	Automático, programas incorporados, controlado por sonido, modo maestro/esclavo, DMX
Conexiones:	Pro Power de entrada y salida de alimentación de CA (azul y gris) y XLR de 3 clavijas de entrada/salida
Refrigeración:	Por convección
Grado de protección:	IP20
Temperatura ambiente máxima $t_a$ :	40 °C
Temperatura máxima de la carcasa $t_b$ :	80 °C
<b>Distancia mínima:</b>	
Distancia mínima de superficies inflamables:	0,5m
Distancia mínima del objeto a iluminar:	1 m

El diseño y las especificaciones del producto están sujetos a cambios sin previa notificación.



Sitio Web: [www.Showtec.info](http://www.Showtec.info)  
 Correo electrónico: [service@highlite.com](mailto:service@highlite.com)

# Medidas











©2019 Showtec